

HANDLEIDING 24-SECONDEN OPERATOR

ALGEMEEN

- Controleer hoe je de shotklok op 24 & 14 seconden kunt zetten.
- Controleer het geluid van de shotklok
- Controleer hoe je de shotklok kunt stopzetten / corrigeren.

DE SHOTKLOK GAAT LOPEN

- Wanneer er balbezit is in het speelveld.
Balbezit betekent met 2 handen controle over de bal!

DE SHOTKLOK WORDT GERESSET (24)

- Bij het raken van de ring!
- Bij het wisselen van balbezit!
- Bij een persoonlijke fout op verdedigingsheft van de aanvallende partij!
- Bij voetbal / stompen / hinderen van de inname op de verdedigingsheft van de aanvallende partij!

DE SHOTKLOK BLIJFT STAAN

- Bij het behouden van balbezit, na een balinname
- Bij een persoonlijke fout op de aanvalshelft van de aanvallende partij, wanneer het aantal seconden 14 of hoger is!
- Bij voetbal / stompen / hinderen van de inname op de aanvalshelft van de aanvallende partij, wanneer het aantal seconden 14 of hoger is!

DE SHOTKLOK WORDT GERESSET (14)

- Bij een persoonlijke fout op de aanvalshelft van de aanvallende partij, wanneer het aantal seconden lager dan 14 is!
- Bij voetbal / stompen / hinderen van de inname op de aanvalshelft van de aanvallende partij, wanneer het aantal seconden lager dan 14 is!

TIPS!

- Zet de shotklok eerst stil, bekijk dan wat er gebeurt, en ga dan pas resetten.
- Bij twijfel raadpleeg altijd de scheidsrechter.
- Hou goede communicatie met de timer.